

빠른 정답 · 첫째 마당

소수의 덧셈과 뺄셈 · 답은 끝자리 0을 지운 수로 썼어요(3.60 → 3.6). 틀린 번호는 채점표(gopsem-tracker.vercel.app → 소수 훈련)에.



01 소수 한 자리 수의 덧셈

개념

확인 1 10.6 확인 2 6 확인 3 19.1 확인 4 10.9

한 단계씩

① 38.6 ② 12.5 ③ 1 ④ 12.3 ⑤ 9.4
⑥ 14.3

칸 훈련

① 12.9 ② 43.1 ③ 1.6 ④ 8.5 ⑤ 12.6
⑥ 38.7 ⑦ 1.8 ⑧ 24.8 ⑨ 1.7 ⑩ 4.2
⑪ 4.2 ⑫ 7.2

스피드

① 12.6 ② 34.7 ③ 1 ④ 6.4 ⑤ 11.5
⑥ 1.6 ⑦ 8.1 ⑧ 12.3 ⑨ 10 ⑩ 7.7
⑪ 10.6 ⑫ 26.3

실수 탐정·생활

① ✕ 24.5 ② ✕ 40.9 ③ ✕ 41.5 ④ ○ 16.8 ⑤ 11.5 L
⑥ 13.9 m



02 소수 한 자리 수의 뺄셈

개념

확인 1 9.4 확인 2 2.8 확인 3 6.8 확인 4 2.7

한 단계씩

① 0.1 ② 11.1 ③ 30.6 ④ 8.6 ⑤ 45.4
⑥ 7.9

칸 훈련

① 3.4 ② 4.1 ③ 0.2 ④ 6.7 ⑤ 7.7
⑥ 3.1 ⑦ 0.9 ⑧ 14.8 ⑨ 0.8 ⑩ 1.9
⑪ 28.9 ⑫ 3.5

스피드

① 1.5 ② 35.8 ③ 13.8 ④ 37.1 ⑤ 5.3
⑥ 38.8 ⑦ 26.7 ⑧ 8.8 ⑨ 0.7 ⑩ 4
⑪ 5 ⑫ 7.5

실수 탐정·생활

① ✕ 4.7 ② ○ 6.2 ③ ✕ 38.1 ④ ✕ 6.8 ⑤ 23.7 L
⑥ 42.2 m



03 소수 두 자리·세 자리 수의 덧셈

개념

확인 1 1.17 확인 2 21.19 확인 3 17.55 확인 4 13.18

한 단계씩

① 11.66 ② 1.3 ③ 17.334 ④ 7.09 ⑤ 13.76
⑥ 15.03

칸 훈련

① 1.46 ② 25.31 ③ 8.36 ④ 21.94 ⑤ 15.36
⑥ 11.83 ⑦ 2.55 ⑧ 8.76 ⑨ 1.47 ⑩ 14.262
⑪ 0.51 ⑫ 15.946

스피드

① 13.36 ② 7.31 ③ 18.5 ④ 1.32 ⑤ 0.6
⑥ 8.65 ⑦ 15.024 ⑧ 0.18 ⑨ 16.23 ⑩ 9.93
⑪ 23.83 ⑫ 9.96

실수 탐정·생활

① ○ 5.22
② ✕ 15.449
③ ✕ 10.17
④ ✕ 1.16
⑤ 12.279 kg
⑥ 15.382 km



빠른 정답 · 첫째 마당

소수의 덧셈과 뺄셈 · 답은 끝자리 0을 지운 수로 썼어요(3.60 → 3.6). 틀린 번호는 채점표(gopsem-tracker.vercel.app → 소수 훈련)에.



04 소수 두 자리·세 자리 수의 뺄셈

개념

확인 1 3.21 확인 2 7.433 확인 3 0.369 확인 4 5.408

한 단계씩

① 5.72 ② 4.45 ③ 0.394 ④ 0.267 ⑤ 18.63

⑥ 22.48

칸 훈련

① 6.608 ② 13.99 ③ 0.094 ④ 7.89 ⑤ 24.76

⑥ 6.99 ⑦ 0.186 ⑧ 7.93 ⑨ 3.23 ⑩ 7.58

⑪ 20.08 ⑫ 0.63

스피드

① 0.026 ② 0.179 ③ 6.891 ④ 1.965 ⑤ 0.512

⑥ 0.121 ⑦ 0.481 ⑧ 9.37 ⑨ 24.79 ⑩ 1.327

⑪ 4.56 ⑫ 2.27

실수 탐정·생활

① ✕ 3.243 ② ✕ 4.95 ③ ○ 25.57 ④ ✕ 0.185 ⑤ 8.31 kg

⑥ 0.461 m



05 자릿수가 다른 소수의 덧셈과 뺄셈

개념

확인 1 10.849 확인 2 0.004 확인 3 1.3 확인 4 16.663

한 단계씩

① 14.653 ② 2.6 ③ 16.34 ④ 14.06 ⑤ 8.92

⑥ 5.504

칸 훈련

① 8.29 ② 8.571 ③ 7.72 ④ 16.58 ⑤ 12.38

⑥ 13.31 ⑦ 7.83 ⑧ 4.3 ⑨ 1.4 ⑩ 15.61

⑪ 10.549 ⑫ 13.411

스피드

① 10.04 ② 3.97 ③ 8.294 ④ 2.7 ⑤ 17.19

⑥ 7.42 ⑦ 12.11 ⑧ 6.24 ⑨ 10.06 ⑩ 1.979

⑪ 0.77 ⑫ 15.007

실수 탐정·생활

① ○ 12.52 ② ✕ 5.25 ③ ✕ 5.45 ④ ✕ 6.782 ⑤ 10.17 L

⑥ 4.97 m



06 첫째 마당 마무리

마당 평가

① 7.1 ② 24.7 ③ 10.263 ④ 3.4 ⑤ 17.7

⑥ 9.31 ⑦ 16.16 ⑧ 11 ⑨ 8.874 ⑩ 0.8

⑪ 0.35 ⑫ 8.668

암호 풀기

① 8.7 → 소

② 0.6 → 수

③ 1.33 → 점

④ 9.2 → 끼

⑤ 14.61 → 리

⑥ 13.7 → 맞

⑦ 3.9 → 추

⑧ 0.74 → 자

⑨ 암호: 소수점끼리맞추자



빠른 정답 · 둘째 마당

소수의 곱셈 · 답은 끝자리 0을 지운 수로 썼어요(3.60 → 3.6). 틀린 번호는 채점표(gopsem-tracker.vercel.app → 소수 훈련)에.



07 (소수)×(자연수)

개념

확인 1 4.8 확인 2 18.24 확인 3 2.8 확인 4 23.4

한 단계씩

① 6.63 ② 226.2 ③ 0.3 ④ 1.82 ⑤ 4.48

⑥ 2.4

칸 훈련

① 132.3 ② 31.48 ③ 16.32 ④ 1.8 ⑤ 6.4

⑥ 7.36 ⑦ 5.85 ⑧ 2.52 ⑨ 127.4

스피드

① 1.4 ② 1.2 ③ 75.6 ④ 37.4 ⑤ 10.5

⑥ 127.6 ⑦ 3.5 ⑧ 69.3 ⑨ 6.3 ⑩ 4

⑪ 7.2 ⑫ 53.6

실수 탐정·생활

① ✕ 26.4 ② ✕ 20.08 ③ ✕ 37.8 ④ ○ 28.32 ⑤ 5.72 L

⑥ 4.92 km



08 (자연수)×(소수)

개념

확인 1 84.1 확인 2 8.4 확인 3 1.8 확인 4 29.6

한 단계씩

① 29.7 ② 1.38 ③ 22.1 ④ 65.7 ⑤ 52.5

⑥ 4.88

칸 훈련

① 0.81 ② 25.6 ③ 4.9 ④ 2.16 ⑤ 28.9

⑥ 58.8 ⑦ 17.6 ⑧ 10.8 ⑨ 1.52

스피드

① 0.4 ② 4 ③ 2.8 ④ 18.4 ⑤ 0.32

⑥ 24.8 ⑦ 1.5 ⑧ 37.4 ⑨ 26.4 ⑩ 0.8

⑪ 19.6 ⑫ 47.5

실수 탐정·생활

① ✕ 5.04 ② ✕ 64.6 ③ ✕ 0.28 ④ ○ 1 ⑤ 49.5 g

⑥ 32 kg



09 1보다 작은 소수끼리의 곱셈

개념

확인 1 0.1271 확인 2 0.16 확인 3 0.54 확인 4 0.3348

한 단계씩

① 0.0052 ② 0.2982 ③ 0.465 ④ 0.27 ⑤ 0.3762

⑥ 0.166

칸 훈련

① 0.039 ② 0.18 ③ 0.352 ④ 0.688 ⑤ 0.058

⑥ 0.1008 ⑦ 0.3276 ⑧ 0.15 ⑨ 0.477

스피드

① 0.056 ② 0.304 ③ 0.384 ④ 0.405 ⑤ 0.2552

⑥ 0.156 ⑦ 0.09 ⑧ 0.36 ⑨ 0.171 ⑩ 0.28

⑪ 0.014 ⑫ 0.0414

실수 탐정·생활

① ✕ 0.1554 ② ✕ 0.34 ③ ✕ 0.0155 ④ ○ 0.0215 ⑤ 0.392 kg

⑥ 0.058 L



빠른 정답 · 둘째 마당

소수의 곱셈 · 답은 끝자리 0을 지운 수로 썼어요(3.60 → 3.6). 틀린 번호는 채점표(gopsem-tracker.vercel.app → 소수 훈련)에.

10 1보다 큰 소수끼리의 곱셈



개념

확인 1 106.14 확인 2 41.952 확인 3 16.797 확인 4 6.9

한 단계씩

① 23.52 ② 13.25 ③ 8.967 ④ 15.95 ⑤ 5.265
⑥ 68.76

칸 훈련

① 7.2 ② 46.53 ③ 25.74 ④ 4.9 ⑤ 38.95
⑥ 9.1 ⑦ 6.93 ⑧ 40.5 ⑨ 7.99

스피드

① 151.38 ② 7.35 ③ 78.24 ④ 60.288 ⑤ 7.632
⑥ 16.38 ⑦ 3.57 ⑧ 35.19 ⑨ 45.872 ⑩ 17.92
⑪ 3.36 ⑫ 29.12

실수 탐정·생활

① ✕ 52.08 ② ✕ 15.75 ③ ○ 77.83 ④ ✕ 6.44 ⑤ 15.98 kg
⑥ 39.16 km

11 곱의 소수점 위치



개념

확인 1 45.4 확인 2 100 확인 3 0.001 확인 4 2.001

한 단계씩

① 589 ② 9.4 ③ 1474 ④ 0.057 ⑤ 0.46
⑥ 111

칸 훈련

① 0.435 ② 76.63 ③ 6.156 ④ 1000 ⑤ 100
⑥ 2.3 ⑦ 23.46 ⑧ 0.01 ⑨ 17.92 ⑩ 61.74
⑪ 1000 ⑫ 8.1

스피드

① 155 ② 20.72 ③ 1.596 ④ 12 ⑤ 1000
⑥ 49.3 ⑦ 804 ⑧ 177.1 ⑨ 4.158 ⑩ 36.1
⑪ 1411 ⑫ 29.7

실수 탐정·생활

① ✕ 46.9 ② ✕ 72.81 ③ ✕ 134 ④ ○ 0.766 ⑤ 9160 g
⑥ 0.176 m

12 둘째 마당 마무리



마당 평가

① 40.32 ② 0.063 ③ 15.5 ④ 5.12 ⑤ 10.32
⑥ 7.79 ⑦ 57.6 ⑧ 7.28 ⑨ 0.504 ⑩ 45.43
⑪ 58 ⑫ 0.188

암호 풀기

① 223.2 → 자
② 44.1 → 리
③ 0.18 → 수
④ 59.423 → 를
⑤ 79.91 → 더
⑥ 3 → 해
⑦ 5.4 → 요
⑧ 암호: 자리수를더해요



빠른 정답 · 셋째 마당

(소수)÷(자연수) · 답은 끝자리 0을 지운 수로 썼어요(3.60 → 3.6). 틀린 번호는 채점표(gopsem-tracker.vercel.app → 소수 훈련)에.



13 몫이 1보다 큰 (소수)÷(자연수)

개념

확인 1 4.63 확인 2 29.7 확인 3 36.4 확인 4 31.3

한 단계씩

① 2.32 ② 17.7 ③ 5.76 ④ 4.1 ⑤ 26.1

⑥ 1.98

칸 훈련

① 4.4 ② 2.57 ③ 37.6 ④ 8.33 ⑤ 5.42

⑥ 2.97 ⑦ 4.82 ⑧ 1.71 ⑨ 4.5

스피드

① 8.41 ② 33.9 ③ 14.2 ④ 7.3 ⑤ 6.3

⑥ 3.46 ⑦ 7.2 ⑧ 4.41 ⑨ 5.4 ⑩ 25.9

⑪ 1.51 ⑫ 8.8

실수 탐정·생활

① × 3.29 ② × 2.81 ③ ○ 4.1 ④ × 28.1 ⑤ 8.7 L

⑥ 28.5 m



14 몫이 1보다 작은 (소수)÷(자연수)

개념

확인 1 0.11 확인 2 0.1 확인 3 0.39 확인 4 0.5

한 단계씩

① 0.3 ② 0.137 ③ 0.9 ④ 0.47 ⑤ 0.61

⑥ 0.13

칸 훈련

① 0.775 ② 0.36 ③ 0.41 ④ 0.264 ⑤ 0.95

⑥ 0.864 ⑦ 0.836 ⑧ 0.87 ⑨ 0.73

스피드

① 0.4 ② 0.3 ③ 0.153 ④ 0.31 ⑤ 0.49

⑥ 0.6 ⑦ 0.72 ⑧ 0.472 ⑨ 0.25 ⑩ 0.931

⑪ 0.722 ⑫ 0.86

실수 탐정·생활

① × 0.95 ② × 0.769 ③ ○ 0.166 ④ × 0.9 ⑤ 0.69 kg

⑥ 0.8 m



15 몫의 소수 첫째 자리에 0이 있는 나눗셈

개념

확인 1 0.078 확인 2 9.068 확인 3 8.029 확인 4 0.063

한 단계씩

① 0.041 ② 7.04 ③ 6.02 ④ 1.009 ⑤ 2.08

⑥ 2.07

칸 훈련

① 5.07 ② 0.076 ③ 6.02 ④ 3.05 ⑤ 0.056

⑥ 1.091 ⑦ 0.069 ⑧ 1.07 ⑨ 2.08

스피드

① 4.08 ② 6.07 ③ 7.095 ④ 6.03 ⑤ 1.072

⑥ 7.07 ⑦ 1.07 ⑧ 1.028 ⑨ 0.023 ⑩ 2.09

⑪ 0.068 ⑫ 9.01

실수 탐정·생활

① × 7.055 ② × 0.046 ③ × 7.07 ④ ○ 0.029 ⑤ 6.025 L

⑥ 9.06 km



빠른 정답 · 셋째 마당

(소수)÷(자연수) · 답은 끝자리 0을 지운 수로 썼어요(3.60 → 3.6). 틀린 번호는 채점표(gopsem-tracker.vercel.app → 소수 훈련)에.



16 0을 내려 계산하는 (소수)÷(자연수)

개념

확인 1 3.975 확인 2 0.25 확인 3 1.934 확인 4 2.06

한 단계씩

① 5.32 ② 0.16 ③ 3.575 ④ 1.925 ⑤ 0.08
⑥ 5.25

칸 훈련

① 0.696 ② 0.45 ③ 4.625 ④ 0.92 ⑤ 6.95
⑥ 0.35 ⑦ 0.14 ⑧ 4.42 ⑨ 6.375

스피드

① 1.894 ② 3.64 ③ 0.565 ④ 0.15 ⑤ 2.575
⑥ 4.065 ⑦ 0.05 ⑧ 0.18 ⑨ 2.62

실수 탐정·생활

① ○ 0.82 ② × 12.025 ③ × 1.32 ④ × 4.52 ⑤ 0.15 m
⑥ 3.35 L



17 (자연수)÷(자연수)의 몫을 소수로

개념

확인 1 1.5 확인 2 1.25 확인 3 8.5 확인 4 0.5

한 단계씩

① 2.75 ② 1.6 ③ 0.5 ④ 0.8 ⑤ 1.75
⑥ 0.5

칸 훈련

① 13.25 ② 4.75 ③ 1.2 ④ 7.25 ⑤ 3.75
⑥ 0.2 ⑦ 2.5 ⑧ 0.75 ⑨ 11.5

스피드

① 5.75 ② 5.4 ③ 10.5 ④ 5.2 ⑤ 9.2
⑥ 10.2 ⑦ 14.5 ⑧ 12.5 ⑨ 9.5

실수 탐정·생활

① × 12.25 ② ○ 22.75 ③ × 4.4 ④ × 2.6 ⑤ 15.75 m
⑥ 8.6 kg



18 셋째 마당 마무리

마당 평가

① 1.45 ② 10.6 ③ 1.36 ④ 7.4 ⑤ 5.02
⑥ 6.8 ⑦ 0.34 ⑧ 0.42 ⑨ 3.74 ⑩ 7.095
⑪ 1.075 ⑫ 0.41

암호 풀기

① 4.97 → 소
② 0.352 → 수
③ 2.02 → 점
④ 0.075 → 바
⑤ 0.25 → 로
⑥ 31.7 → 위
⑦ 0.3 → 에
⑧ 암호: 소수점바로위에



빠른 정답 · 넷째 마당

(소수)÷(소수)와 몫의 반올림 · 반올림한 답은 ( ) 안의 자리까지 썼어요. 틀린 번호는 채점표(gopsem-tracker.vercel.app → 소수 훈련)에.



19 자릿수가 같은 (소수)÷(소수)

개념

확인 1 22 확인 2 7 확인 3 22 확인 4 3

한 단계씩

① 5 ② 9 ③ 4 ④ 4 ⑤ 3
⑥ 9

칸 훈련

① 3 ② 5 ③ 7 ④ 24 ⑤ 22
⑥ 2 ⑦ 8 ⑧ 4 ⑨ 4

스피드

① 6 ② 29 ③ 18 ④ 3 ⑤ 11
⑥ 6 ⑦ 9 ⑧ 8 ⑨ 28 ⑩ 2
⑪ 3 ⑫ 9

실수 탐정·생활

① ○ 18 ② × 23 ③ × 3 ④ × 19 ⑤ 7병
⑥ 4도막



20 자릿수가 다른 (소수)÷(소수)

개념

확인 1 0.75 확인 2 4.3 확인 3 8.7 확인 4 2.6

한 단계씩

① 1.9 ② 8.8 ③ 4.9 ④ 8.8 ⑤ 7.5
⑥ 4.2

칸 훈련

① 3.8 ② 1.7 ③ 1.6 ④ 6.3 ⑤ 9.1
⑥ 0.34 ⑦ 2.2 ⑧ 0.85 ⑨ 4.9

스피드

① 3.5 ② 3.4 ③ 9.3 ④ 8.3 ⑤ 9.2
⑥ 3.4 ⑦ 1.6 ⑧ 0.62 ⑨ 6.1

실수 탐정·생활

① × 0.24 ② × 4.9 ③ ○ 2.1 ④ × 7.2 ⑤ 0.85 kg
⑥ 0.26 km



21 (자연수)÷(소수)

개념

확인 1 90 확인 2 5 확인 3 30 확인 4 5

한 단계씩

① 125 ② 13.75 ③ 10.4 ④ 55 ⑤ 132.5
⑥ 17.5

칸 훈련

① 35.2 ② 180 ③ 27.5 ④ 33.6 ⑤ 120
⑥ 200 ⑦ 2.5 ⑧ 31.25 ⑨ 38.75

스피드

① 120 ② 5 ③ 25 ④ 80 ⑤ 3.75
⑥ 33.75 ⑦ 200 ⑧ 85 ⑨ 52.5

실수 탐정·생활

① × 115 ② ○ 1300 ③ × 7.5 ④ × 62.5 ⑤ 144 kg
⑥ 75 km



22 몫을 반올림하여 나타내기

개념

확인 1 0.4 확인 2 4



빠른 정답 · 넷째 마당

(소수)÷(소수)와 몫의 반올림 · 반올림한 답은 ( ) 안의 자리까지 썼어요. 틀린 번호는 채점표(gopsem-tracker.vercel.app → 소수 훈련)에.

개념 (이어서)

확인 0.63확인 4 4.8
3

한 단계씩

① 2.9 ② 2.2 ③ 2.3 ④ 0.7 ⑤ 6
⑥ 5.8

칸 훈련

① 3.4 ② 11.2 ③ 0.41 ④ 0.3 ⑤ 6.03
⑥ 1.3 ⑦ 6 ⑧ 3.9 ⑨ 3.4

스피드

① 4 ② 9.9 ③ 1.5 ④ 1.5 ⑤ 0.8
⑥ 1.4 ⑦ 4.4 ⑧ 3 ⑨ 3.1

실수 탐정·생활

① ✕ 2.7 ② ✕ 4.2 ③ ✕ 4.9 ④ ○ 5.6 ⑤ 0.9 kg
⑥ 5.8 km



23 넷째 마당 마무리

마당 평가

① 50 ② 6 ③ 4.1 ④ 114 ⑤ 0.37
⑥ 0.9 ⑦ 150 ⑧ 0.89 ⑨ 17 ⑩ 6
⑪ 0.32 ⑫ 1.7

암호 풀기

① 4 → 소
② 0.67 → 수
③ 137.5 → 훈
④ 1.7 → 련
⑤ 6 → 졸
⑥ 0.32 → 업
⑦ 암호: 소수훈련졸업